**Merancang Kebutuhan Client & Perancangan Database**

**Menerima Jahitan Pria & Wanita Toko Surya Taylor**

****

**Ridho Surya**

**1710031802135**

**6B**

**Teknik Informatika**

**STMIK Amik Riau**

**2021/2022**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Baju merupakan kebutuhan yang tidak bisa dipisahkan dari kehidupan manusia. Selain berfungsi menutupi bagian tubuh tertentu, baju maupun pakaian lain, seperti celana dan jaket berguna untuk melindungi tubuh dari panas dan dinginnya cuaca.

Baju dibuat dari kain yang digabungkan dengan cara dijahit. Kain yang digunakan untuk membuat baju ada berbagai macam jenis. Ada kain tenun, kain linen, kain sutra, kain flanel, dan masih banyak lagi. Masing-masing jenis kain tersebut memiliki karakter yang berbeda-beda sehingga harus disesuaikan dengan jenis dan fungsi baju yang akan dibuat.

Banyak orang yang ingin membuat baju sendiri dengan bantuan jasa tukang jahit, dari pada membelinya langsung ke toko baju. Setiap orang memiliki desain kesukaan dari bentuk baju menjadi menarik. Sehingga menjadi peluang bisnis penerimaan jahit baju di sukajadi, pekanbaru.

Telebih kondisi cara pemesanan penerima jahit baju, mengharuskan si pelanggan datang langsung ke toko surya taylor. Hal ini sangat tidak efektif dengan pelanggan, karena membutuhkan waktu untuk menuju ke lokasi toko. Agar bisa mempermudah pelanggan, saya ingin merancang sebuah rancangan kerja di toko surya taylor.

* 1. **Merancang Database**

Table User

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Field | Struktur | | |
|  | Type | length/value | default |
| Id\_user | Int (primary key) | 11 | none |
| nama\_user | varchar | 256 | null |
| username | varchar | 100 | none |
| password | md5 | 256 | none |
| alamat | text | kosongkan | none |
| hak\_akses | int | 1 | none |

Table Baju

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Field | Struktur | | |
|  | Type | length/value | default |
| Id\_baju | Int (primary key) | 11 | none |
| nama\_baju | varchar | 256 | null |
| jlm\_baju | int | 11 | none |
| warna\_baju | varchar | 256 | none |
| harga\_baju | int | 11 | none |
| ukuran\_baju | enum | ‘XL’,’M’,’S’,’L’ | none |
| gambar\_baju | varchar | 256 | null |
| id\_kategori | int | 11 | none |

Table Transaksi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Field | Struktur | | |
|  | Type | length/value | default |
| Id\_transaksi | Int (primary key) | 11 | none |
| id\_user | int | 11 | null |
| id\_baju | int | 11 | null |
| total\_harga | int | 11 | null |

Tabel Kategori

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Field | Struktur | | |
|  | Type | length/value | default |
| Id\_kategori | Int (primary key) | 11 | none |
| nama\_kategori | varchar | 256 | null |

**1.3 Arsitektur Kebutuhan Perangkat Lunak**

**A. Tabel Kebutuhan Perangkat Lunak**

merupakan daftar kebutuhan yang didapatkan dari hasil wawancara terhadap pemilih toko taylor.

|  |  |
| --- | --- |
| Kebutuhan | Deskripsi |
| K1 | Mengelola data user |
| K2 | Menyimpan data user |
| K3 | Mengelola data baju |
| K4 | Menyimpan data baju |
| K5 | Laporan transaksi |
| K6 | Mengelola data transaksi |
| K7 | Menyimpan data transaksi |
| K8 | Mencari baju berdasarkan kategori |
| K9 | Memberikan komentar pada baju, untuk memperbaiki dan pembaruan desain baju. |
| K10 | Mengelola data kategori |
| K11 | Menyimpan data kategori |

**B. Tabel Identifikasi Use Case**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kebutuhan | Use Case | Deskripsi |
| K1 | - mengedit data user  - menghapus data user | Untuk mengelola data user yang terdapat di basis data, yaitu dengan mengedit atau menghapus data user tertentu. |
| K2 | - menambahkan data user | Untuk menyimpan data user masakan baru ke dalam basis data. |
| K3 | - mengedit data baju  - menghapus data baju | Untuk mengelola data baju yang terdapat di basis data, yaitu dengan mengedit atau menghapus data baju tertentu. |
| K4 | - menambahkan data baju | Untuk menyimpan data baju masakan baru ke dalam basis data. |
| K5 | - menapilkan hasil laporan | Untuk merekap semua transaksi dari hari ke hari. |
| K6 | - mengedit data transaksi  - menghapus data transaksi | Untuk mengelola data transaksi yang terdapat di basis data, yaitu dengan mengedit atau menghapus data transaksi tertentu. |
| K7 | - menambahkan data transaksi | Untuk menyimpan data transaksi masakan baru ke dalam basis data. |
| K8 | - mencari baju | Untuk mencari baju berdasarkan kategori yang dipilih. |
| K9 | - komentar pada resep | Untuk melihat dan memberikan komentar pada baju. |
| K10 | - mengedit data kategori  - menghapus data kategori | Untuk mengelola data kategori yang terdapat di basis data, yaitu dengan mengedit atau menghapus data kategori tertentu. |
| K11 | - menambahkan data kategori | Untuk menyimpan data kategori masakan baru ke dalam basis data. |

**C. Use Case**

Administrator

User

**D. Skenario**

Skenario merupakan penjabaran dari use case diagram yang menggambarkan alur cerita user dan admin dalam menggunkan aplikasi penerima jahitan baju.

**Tabel 1.1** Skenario Admin Menambahkan Kategori

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin menginputkan nama kategori | 2.Sistem akan mengirim data kategori ke proses tambah |
| 3.Admin melihat daftar kategori | 4.Sistem menyimpan datanya ke table kategori |

**Tabel 1.2** Skenario Admin Mengedit Kategori

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar kategori yang akan di edit | 2.Sistem akan mengambil data, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi yang ingin diedit | 5.Sistem mengirim data kategori ke proses edit |
| 4.admin mengisi form data kategori yang diedit  7.Admin melihat daftar kategori yang telah berhasil diedit | 6.sistem mengedit data kategori dari table kategori |

**Tabel 1.3** Skenario Admin Menghapus Kategori

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar kategori dan memilih kategori yang akan dihapus | 2.Sistem akan mengambil data, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi yang ingin dihapus  4.admin menekan tombol yes untuk menghapus  6.Admin melihat data kategori | 5.Sistem menghapus data kategori dari table kategori |

**Tabel 1.4** Skenario Admin Menambahkan User

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin menginputkan nama user | 2.Sistem akan mengirim data user ke proses tambah |
| 3.Admin melihat daftar user | 4.Sistem menyimpan datanya ke table user |

**Tabel 1.5** Skenario Admin Mengedit User

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar user yang akan di edit | 2.Sistem akan mengambil data, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi yang ingin diedit | 5.Sistem mengirim data user ke proses edit |
| 4.admin mengisi form data user yang diedit  7.Admin melihat daftar user yang telah berhasil diedit | 6.sistem mengedit data user dari table user |

**Tabel 1.6** Skenario Admin Menghapus User

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar user dan memilih user yang akan dihapus | 2.Sistem akan mengambil data, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi yang ingin dihapus  4.admin menekan tombol yes untuk menghapus  6.Admin melihat data user | 5.Sistem menghapus data user dari table user |

**Tabel 1.7** Skenario Admin Menambahkan Transaksi

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin menginputkan data transaksi | 2.Sistem akan mengirim data transaksi ke proses tambah |
| 3.Admin melihat daftar transaksi | 4.Sistem menyimpan datanya ke table transaksi |

**Tabel 1.8** Skenario Admin Mengedit Transaksi

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar transaksi yang akan di edit | 2.Sistem akan mengambil data, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi yang ingin diedit | 5.Sistem mengirim data transaksi ke proses edit |
| 4.admin mengisi form data transaksi yang diedit  7.Admin melihat daftar transaksi yang telah berhasil diedit | 6.sistem mengedit data transaksi dari table transaksi |

**Tabel 1.9** Skenario Admin Menghapus Transaksi

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar transaksi dan memilih user yang akan dihapus | 2.Sistem akan mengambil data, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi yang ingin dihapus  4.admin menekan tombol yes untuk menghapus  6.Admin melihat data transaksi | 5.Sistem menghapus data transaksi dari table transaksi |

**Tabel 1.10** Skenario Melihat Laporan Transaksi

|  |  |
| --- | --- |
| Aktor | Sistem |
| 1.Admin melihat daftar transaksi dan memilih laporan yang akan dilihat | 2.Sistem akan mengambil data laporan, sesuai yang dipilih oleh admin |
| 3.Admin mendapatkan informasi laporan  6.Admin melihat data transaksi |  |

**1.3 Arsitektur Kebutuhan Perangkat Keras**

Perangkat keras yang akan digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang

haru terpenuhi yaitu :

**A. Perangkat Keras Mobile**

Spesifikasi minimum pada sebuah perangkat smartphone dengan sistem operasi android.

|  |  |
| --- | --- |
| **Perangkat Keras** | **Kebutuhan Minimal** |
| Sistem Operasi | Android 4.4.2 (KitKat) |
| Prosesor | Quad-core 1.2 GHz |
| RAM | 512 MB |
| Memori Internal | 1GB |
| Konektivitas | GSM/HSPA/Wi-Fi 802.11 |

**B. Perangkat Keras Komputer/Laptop**

Spesifikasi minimum pada sebuah perangkat komputer maupun laptop dengan sistem operasi window, linux, dan mac.

|  |  |
| --- | --- |
| **Perangkat Keras** | **Kebutuhan Minimal** |
| Sistem Operasi | Window |
| Prosesor | Intel Celeron Dual-Core N3050 |
| RAM | 2 GB |
| Memori Internal | 1GB |
| Konektivitas | GSM/HSPA/Wi-Fi |

**Desain Database**

